

Jeuvieilli – Consortium



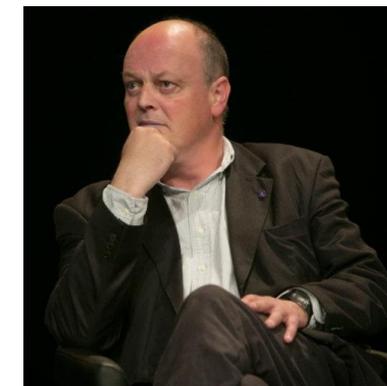
Valérie Le Floch
*Coordinatrice de projet
Responsable scientifique*



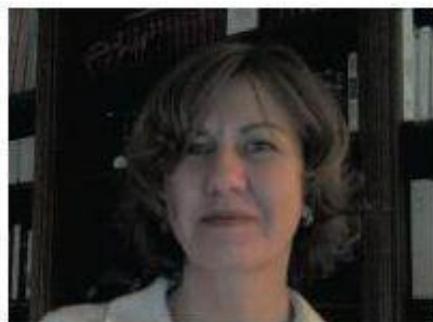
Céline Lemercier



Céline Launay



Jacques Py



Isabelle Varescon
Responsable scientifique



Céline Bonnaire



UNIVERSITÉ
LAVAL



Isabelle Giroux

Jeuvieilli – Contexte et Objectifs

Entre 2010 et 2014 : +11,5 % de joueurs parmi les 45 – 75 ans

(Observatoire des Jeux, 2015)

Aînés de 55 à 64 ans : premiers consommateurs de JHA

(Institut National de la Statistique et des Etudes Economiques, 2014)



Etudier les pratiques récréatives, à risque, excessives du joueur vieillissant afin d'identifier les facteurs intrinsèques (motivationnels, émotionnels), du jeu (type de jeu, accessibilité), du contexte de jeu qui influe sur le désir de jouer, l'illusion de contrôle, la prise de risque et ainsi permettre le développement d'un dispositif de prévention adapté à leurs profils spécifiques



Clarification dans la définition scientifique et la mesure de l'illusion de contrôle dans le contexte des jeux de hasard et d'argent, tout en prenant en compte l'âge



Dans le cadre d'une prévention primaire, il s'agira de tester les messages sur les différents âges de la vie



Et ce afin de personnaliser le dispositif de prévention en fonction des difficultés spécifiques

Jeuvieilli – Verrous scientifiques

Opérationnalisation de l'illusion de contrôle

- Validation de l'échelle
- Format matriciel



- Pour chaque tâche impliquant un nouvel échantillon, la validité de l'échelle sera re-testée
- Entraînement au format matriciel

Accès à la population

- Population vieillissante
- Résidents en EHPAD



- Recueil de données par internet possible
- Clubs 3^{ème} âge : contacts par mail
- EHPAD : passations sur tablette avec le concours des psychologues en poste

Sessions de jeu dans les études

- Eveil d'une conduite problématique
- Incitation à jouer



- Contre-indication formellement énoncée à deux reprises dans les protocoles
- Simple simulation de jeu de hasard en ligne, sans argent, sans mise réelle et sans lot à gagner