

PROJET JEUVIEILLI

L'objectif majeur du projet est d'étudier les pratiques récréatives, à risque, excessive du joueur vieillissant afin d'identifier les facteurs intrinsèques (motivationnels, émotionnels), du jeu (type de jeu, accessibilité), du contexte de jeu qui influe sur le désir de jouer, l'illusion de contrôle, la prise de risque et ainsi permettre le développement d'un dispositif de prévention adapté à leurs profils spécifiques.

Afin d'atteindre cet objectif, trois grandes missions sont déployées

- 1) apporter une clarification dans la définition scientifique et la mesure de l'illusion de contrôle dans le contexte des jeux de hasard et d'argent, tout en prenant en compte l'âge ;
- 2) dans le cadre d'une prévention primaire, il s'agira de tester les messages sur les différents âges de la vie
- 3) et ce afin de personnaliser le dispositif de prévention en fonction des difficultés spécifiques.

Coordinateur du projet et responsable scientifique: Valérie Le Floch

Partenaire scientifique : Isabelle Varescon, professeur des universités en psychologie clinique et psychopathologie est directrice du laboratoire Psychopathologie et processus de santé à l'Université de Paris.

Sont associés au projet :

-membres du laboratoire CLLE et par ordre alphabétique : Céline Launay (MCF en psychologie sociale), Céline Lemercier (PU en psychologie cognitive et ergonomie), Jacques Py (PU en psychologie sociale)

-membre du laboratoire de Paris : Isabelle Bonnaire (MCF en psychopathologie)

-membre du laboratoire étranger : Isabelle Giroux professeure en psychologie clinique à l'université de Laval, directrice du Centre québécois d'excellence pour la prévention et le traitement du jeu